



## ÖSTERREICHISCHER CURLING VERBAND

c/o Schmitt & Schmitt Wt Strohgasse 25 1030 Wien  
 Tel mobil: +49-171-6782409 – Fax +43 1 716 22 93  
 e-mail: office@curling-austria.at – www.curling-austria.at

# Österreichische Mixed Staatsmeisterschaft 03.-06. März 2016, BLZ Kitzbühel

<b><u>Teams</u></b>	<i>KCC 1</i>	<i>Wunderer</i>
	<i>KCC 3</i>	<i>Huber</i>
	<i>DCCL</i>	<i>Ammer</i>
	<i>OCC 2</i>	<i>Higatzberger</i>
	<i>KCC 2</i>	<i>Unterberger</i>
	<i>CFÖ</i>	<i>Forejtek</i>
	<i>KCC</i>	<i>JUNIOREN</i>

### Spielplan

	Rink A	Rink B
Do. 03.03.2016 18:00	JUN : KCC 3	KCC 1 : KCC 2
Fr. 04.03.2016 10:00	CFÖ : KCC 2	KCC 3 : KCC 1
Fr. 04.03.2016 13:00	KCC 3 : KCC 2	OCC 2 : CFÖ
Fr. 04.03.2016 16:30	OCC 2 : KCC 1	DCCL : JUN
Fr. 04.03.2016 19:30	JUN : OCC 2	CFÖ : DCCL
Sa. 05.03.2016 08:30	KCC 2 : DCCL	KCC 1 : JUN
Sa. 05.03.2016 11:00	CFÖ : KCC 1	OCC 2 : KCC 3
Sa. 05.03.2016 14:00	KCC 2 : JUN	DCCL : KCC 3
Sa. 05.03.2016 17:00	KCC 1 : DCCL	JUN : CFÖ
Sa. 05.03.2016 20:00	KCC 3 : CFÖ	KCC 2 : OCC 2
So. 06.03.2016 09:00	DCCL : OCC 2	
So. 06.03.2016 11:30	1 : 4	2 : 3
So. 06.03.2016 14:30	Finale	Kl. Finale

## **Spielsystem**

Gespielt wird eine Round Robin, DSC, Olympia.

## **Wertung**

Gewertet werden nur Sieg (1 Punkt) und Niederlage (0 Punkte). Ends und Steine spielen für das Ranking keine Rolle. Für das Ranking zählen folgende Faktoren in der hier genannten Reihenfolge: Punkte, direkte Begegnung, DSC.

## **Spieldauer**

Alle Spiele werden über 8 Ends gespielt. Sollte der Spielstand nach dem 8. End unentschieden sein wird ein Zusatzend gespielt.

## **Steinfarbe**

Sieger des DSC kann entweder den Hammer oder die Steinfarbe wählen.

Finalrunde Sonntag: das jeweils besser platzierte Team der Gruppenphase hat das Recht des Hammers und Steinwahl.

## **Training**

20 Minuten vor Spielbeginn beginnt das erste Training. Das erstgenannte Team trainiert zuerst. Nach 6 Minuten wird das Training abgeläutet und zwei Draw Shots gespielt, die über den Hammer im ersten End entscheidet und für die Draw Shot Challenge gewertet wird. Das zweite Training beginnt 10 Minuten vor dem Spiel.

## **Draw Shot Challenge (DSC)**

Nach den Spielen der Round Robin werden von jedem Team die zwei schlechtesten Ergebnisse der Drawshots gestrichen und der Durchschnitt der weiteren als Ergebnis für die DSC berechnet.

Es wird die neue Draw Shot Regelung des WCF angewendet. (im Angang)

### ***Für den ÖCV gilt:***

In ungeraden Runden spielen Spieler 1 und Spieler 3 den Drawshot.

In geraden Runden spielen Spieler 2 und Spieler 4 den Drawshot.

Die Spielerreihung erfolgt nach der Meldeliste.

## **Spielregeln**

Der Wettkampf wird nach den Regeln der ÖCV-Wettkampfordnung und den Rules of competition des WCF ausgetragen.

## **Offizielles Teammeeting**

Zum offiziellen Teammeeting hat mindestens ein Spieler jeder Mannschaft zu erscheinen. Teams die nicht anwesend sind, verlieren im ersten Spiel die Gunst des letzten Steines. Freigaben der Clubs sind direkt im Anschluss an das Teammeeting unaufgefordert der Spielleitung vorzulegen. Das Teammeeting findet im BLZ statt. Das Teammeeting wird zu folgender Zeit durchgeführt

Erstes Teammeeting: Do. 03.03.2016 17:00 Uhr

Zweites Teammeeting: Fr. 04.03.2016 09:00 Uhr

**Spielleitung und Umpire:** Andreas Unterberger & Gernot Higatzberger